

ไม่นับรวมรายวิชา GEN64-151 กีฬา นันทนาการและการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ
(2 หน่วยกิต)*

6. กลุ่มวิชาธุรกิจและการประกอบการ 3 หน่วยกิต

7. กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ 7 หน่วยกิต

ไม่นับรวมรายวิชา ITD64-171 เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล (2 หน่วยกิต)*

ข. หมวดวิชาเฉพาะ 124 หน่วยกิต

1. กลุ่มวิชาแกน 20 หน่วยกิต

2. กลุ่มวิชาเอกบังคับ 73 หน่วยกิต

3. กลุ่มวิชาเอกเลือก 14 หน่วยกิต

4. กลุ่มวิชาสหกิจศึกษา 17 หน่วยกิต

ค. หมวดวิชาเลือกเสรี 8 หน่วยกิต

3.1.3 รายวิชา

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 40 หน่วยกิต

1. กลุ่มวิชาภาษาไทย 4 หน่วยกิต

GEN64-011 ภาษาไทยพื้นฐาน 2(2-0-4)*

Fundamental Thai

GEN64-111 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารร่วมสมัย 2(1-2-3)

Thai for Contemporary Communication

GEN64-112 เทคนิคการสื่อสารในสังคมร่วมสมัย 2(2-0-4)

Communication Techniques in Contemporary World

หมายเหตุ *ไม่นับหน่วยกิตในโครงสร้างหลักสูตร

เงื่อนไขการเรียนรู้รายวิชาในกลุ่มวิชาภาษาไทย

นักศึกษาต้องสอบผ่าน GEN64-011 จึงจะสามารถลงทะเบียนเรียนรายวิชา GEN64-111 ได้

2. กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ 16 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศหลัก 4 หน่วยกิต

GEN64-021 ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2(2-0-4)*

Fundamental English

GEN64-121 ทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ 2(2-0-4)

English Communication Skills

GEN64-122 ภาษาอังกฤษสำหรับการฟังและการพูด 2(2-0-4)

English Listening and Speaking

2.2 กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศเลือก

12 หน่วยกิต

2.2.1 กลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ

GEN64-123	ภาษาอังกฤษสำหรับการอ่านและการเขียน English Reading and Writing	2(2-0-4)
GEN64-124	ทักษะภาษาอังกฤษเพื่อการสนทนา English Conversation Skills	4(4-0-8)
GEN64-125	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอ English for Presentation	3(3-0-6)
GEN64-126	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารเชิงวิชาการ English for Academic Communication	3(3-0-6)

2.2.2 กลุ่มวิชาภาษาจีน

CHI64-121	ภาษาจีนพื้นฐาน Basic Chinese	4(3-2-7)
CHI64-122	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน Chinese for Daily Life	4(3-2-7)
CHI64-123	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร Chinese for Communication	4(3-2-7)

หมายเหตุ *ไม่นับหน่วยกิตในโครงสร้างหลักสูตร

เงื่อนไขการเรียนรายวิชาในกลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ

1) นักศึกษาต้องมีคะแนนสอบ Walailak University Test of English Proficiency (WUTEP) มากกว่าหรือเท่ากับ 33.5 คะแนน หรือแบบทดสอบอื่นๆ ที่เทียบเท่าตามตารางในหัวข้อที่ 16 จึงจะได้รับการยกเว้นการเรียนรายวิชา GEN64-021 และสามารถลงทะเบียนเรียนรายวิชาภาษาอังกฤษในหมวดวิชาศึกษาทั่วไปได้ แต่หากนักศึกษามีคะแนนสอบ WUTEP ต่ำกว่า 33.5 คะแนน หรือแบบทดสอบอื่นๆ ที่เทียบเท่าตามตารางในหัวข้อที่ 16 นักศึกษาจะต้องลงทะเบียนเรียนรายวิชา GEN64-021 และต้องสอบรายวิชานี้ให้ผ่าน จึงจะสามารถลงทะเบียนเรียนรายวิชาภาษาอังกฤษของหมวดวิชาศึกษาทั่วไปได้

2) นักศึกษาต้องลงทะเบียนเรียนและสอบผ่านทั้งรายวิชา GEN64-121 และ GEN64-122 ซึ่งเป็นรายวิชาในกลุ่มภาษาต่างประเทศหลัก

3) นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาที่เหลือในกลุ่มภาษาต่างประเทศได้ 1 ใน 2 กลุ่มวิชา ดังนี้

กลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ : นักศึกษาลงทะเบียนเรียนรายวิชาภาษาอังกฤษที่เหลือ คือ GEN64-123, GEN64-124, GEN64-125 และ GEN64-126

กลุ่มวิชาภาษาจีน : นักศึกษาลงทะเบียนเรียนรายวิชาภาษาจีนของหมวดวิชาศึกษาทั่วไป คือ CHI64-121, CHI64-122 และ CHI64-123

หมายเหตุ:

1) ในกรณีนักศึกษาในหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาภาษาจีนต้องลงทะเบียนเรียนกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษในกลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศเลือกเท่านั้น

2) ในกรณีนักศึกษามีความประสงค์จะเปลี่ยนกลุ่มวิชาที่เลือกเรียนในกลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศสามารถดำเนินการได้ โดยรายวิชาที่เรียนมาแล้วในกลุ่มวิชาที่เลือกเดิมจะถูกปรับเป็นรายวิชาเลือกเสรีและนักศึกษาจะต้องลงทะเบียนเรียนในรายวิชาตามเงื่อนไขของกลุ่มวิชาที่เลือกใหม่ ตัวอย่างเช่น

นาย ก เลือกกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ และได้เรียนรายวิชา GEN64-123 ไปแล้ว และมีความประสงค์จะเปลี่ยนกลุ่มวิชาเป็นภาษาจีน นาย ก จะต้องเรียนรายวิชาของกลุ่มวิชาภาษาจีนจนครบ คือ CHI64-121, CHI64-122, CHI64-123 โดยรายวิชา GEN64-123 จะถูกปรับเป็นรายวิชาเลือกเสรี หรือ

นาย ก เลือกกลุ่มวิชาภาษาจีน และได้เรียนรายวิชา CHI64-121 ไปแล้ว และมีความประสงค์จะเปลี่ยนกลุ่มวิชาเป็นภาษาอังกฤษ นาย ก จะต้องเรียนรายวิชาของกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษจนครบ คือ GEN64-123, GEN64-124, GEN64-125 และ GEN64-126 โดยรายวิชา CHI64-121 จะถูกปรับเป็นรายวิชาเลือกเสรี

เงื่อนไขการเทียบคะแนนสอบภาษาอังกฤษเพื่อปรับเป็นเกรด

1) นักศึกษาไทยและนักศึกษาต่างชาติทุกหลักสูตรที่มีคะแนนสอบ TOEFL (Paper-Based) มากกว่าหรือเท่ากับ 497 คะแนน, IELTS มากกว่าหรือเท่ากับ 6 คะแนน, WUTEP มากกว่าหรือเท่ากับ 73.5 คะแนน หรือแบบทดสอบอื่นๆ ที่เทียบเท่าตามตารางในหัวข้อที่ 16 ให้ยกเว้นการเรียนรายวิชา GEN64-121, GEN64-122 และ GEN64-123 และได้รับผลการเรียนเป็นเกรด A ในรายวิชาดังกล่าว

2) นักศึกษาไทยและนักศึกษาต่างชาติทุกหลักสูตรที่มีคะแนนสอบ TOEFL (Paper-Based) ระหว่าง 453 - 496 คะแนน, IELTS เท่ากับ 5.5 คะแนน, WUTEP ระหว่าง 63.5 - 73 คะแนน หรือแบบทดสอบอื่นๆ ที่เทียบเท่าตามตารางในหัวข้อที่ 16 ให้ยกเว้นการเรียนรายวิชา GEN64-121 และ GEN64-122 และได้รับผลการเรียนเป็นเกรด A ในรายวิชาดังกล่าว

3) นักศึกษาไทยและนักศึกษาต่างชาติทุกหลักสูตรที่มีคะแนนสอบ TOEFL (Paper-Based) ระหว่าง 417 - 450 คะแนน, IELTS เท่ากับ 5 คะแนน, WUTEP ระหว่าง 59 - 63 คะแนน หรือแบบทดสอบอื่นๆ ที่เทียบเท่าตามตารางในหัวข้อที่ 16 ให้ยกเว้นการเรียนรายวิชา GEN64-121 และได้รับผลการเรียนเป็นเกรด A ในรายวิชาดังกล่าว

4) นักศึกษาต่างชาติที่มีสัญชาติของประเทศที่ใช้ภาษาอังกฤษเป็นภาษาแรกสามารถขอยกเว้นการเรียนรายวิชา GEN64-121, GEN64-122 และ GEN64-123 โดยไม่ต้องแสดงใบประกาศนียบัตรรับรองผลคะแนนสอบภาษาอังกฤษ และให้ได้รับผลการเรียนเป็นเกรด A ในรายวิชาดังกล่าว

5) ในการขอเทียบคะแนนสอบภาษาอังกฤษเพื่อปรับเป็นเกรด ผลคะแนนสอบจะต้องมีอายุไม่เกิน 2 ปี นับจากวันที่ประกาศผลในประกาศนียบัตร

เงื่อนไขการเทียบคะแนนสอบภาษาจีนเพื่อปรับเป็นเกรด

นักศึกษาไทยและนักศึกษาต่างชาติทุกหลักสูตรที่มีคะแนนสอบวัดระดับความสามารถภาษาจีน (HSK) และมีผลคะแนนสอบตามช่วงคะแนนดังแสดงในตารางที่ 2 ให้ยกเว้นการเรียนรายวิชาดังกล่าวและมีผลการเรียนเป็นเกรด ดังนี้

ตารางที่ 2 ตารางการเทียบคะแนนสอบภาษาจีนเพื่อปรับเป็นเกรด

รายวิชา	ระดับ HSK	ระดับคะแนน	เกรด
CHI64-121 ภาษาจีนพื้นฐาน	HSK 2	160-200	A
		150-150	B+
		140-149	B
CHI64-122 ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	HSK 3	240-300	A
		225-239	B+
		210-224	B
CHI64-123 ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	HSK 4	240-300	A
		225-239	B+
		210-224	B

หมายเหตุ:

1) นักศึกษาที่มีผลคะแนนสอบ HSK ต่ำกว่าเกณฑ์ที่กำหนด ไม่สามารถนำผลการสอบมาขอปรับเป็นเกรดได้ และจะต้องลงทะเบียนเรียนรายวิชาภาษาจีนตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด

2) การเทียบผลคะแนนสอบ HSK เพื่อปรับเป็นเกรดในรายวิชาภาษาจีน ผลคะแนนจะต้องมีอายุไม่เกิน 2 ปี นับจากวันที่ประกาศผลในประกาศนียบัตร เว้นแต่กรณีมีการสอบ HSK 2 – 4 อย่างต่อเนื่อง จึงจะนับผลการสอบ HSK 2, HSK 3 และ HSK 4 มาเทียบในรายวิชา CHI64-121, CHI64-122 และ CHI64-123 ได้ ทั้งนี้เพื่อให้เห็นถึงลักษณะความต่อเนื่องของการเรียน และเป็นไปตามการควบคุมคุณภาพผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร

3) การเทียบโอนรายวิชาในหลักสูตรภาษาจีน กำหนดให้รายวิชา CHI64-121 ภาษาจีนพื้นฐาน, รายวิชา CHI64-122 ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน และรายวิชา CHI64-123 ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร เทียบได้กับรายวิชา CHI62-101 ภาษาจีน 1, รายวิชา CHI62-102 ภาษาจีน 2 และรายวิชา CHI62-103 ภาษาจีน 3 ตามลำดับ

3. กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์		4 หน่วยกิต
GEN64-131	ความเป็นไทยและพลเมืองโลก Thai Civilization and Global Citizen	2(1-2-3)
GEN64-132	ปรัชญา จริยศาสตร์ และวิธีคิดแบบวิพากษ์ Philosophy, Ethics and Critical Thinking	2(1-2-3)
4. กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี		4 หน่วยกิต
GEN64-141	การแสวงหาความรู้และระเบียบวิธีวิจัย Knowledge Inquiry and Research Methods	2(1-2-3)
GEN64-142	การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะโลกร้อน Environmental Conservation and Global Warming	2(1-2-3)
5. กลุ่มวิชากีฬาและสุขภาพ		2 หน่วยกิต
GEN64-151	กีฬา นันทนาการและการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Sports Recreation and Exercise for Health	2(1-2-3)*
GEN64-152	กีฬาสากล International Sports	2(1-2-3)
หมายเหตุ *ไม่นับหน่วยกิตในโครงสร้างหลักสูตร		
เงื่อนไขการเรียนรายวิชาในกลุ่มวิชากีฬาและสุขภาพ		
นักศึกษาต้องลงทะเบียนเรียนและสอบผ่านรายวิชา GEN64-151		
6. กลุ่มวิชาธุรกิจและการประกอบการ		3 หน่วยกิต
GEN64-161	นวัตกรรมและผู้ประกอบการ Innovation and Entrepreneurship	3(2-2-5)
ECN64-161	ชีวิตและเศรษฐกิจในยุคดิจิทัล Life and Economy in the Digital Era	3(3-0-6)
ECN64-162	การประกอบธุรกิจกับชีวิตวิถีใหม่ Business and New Normal	3(3-0-6)
ECN64-163	เป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน Sustainable Development Goals	3(3-0-6)
เงื่อนไขการเรียนรายวิชาในกลุ่มวิชาธุรกิจและการประกอบการ		
นักศึกษาสามารถเลือกเรียน 1 รายวิชาในกลุ่มนี้		
7. กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ		7 หน่วยกิต

ITD64-171	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล Information Technology in Digital Era	2(2-0-4)*
-----------	--	-----------

7.1 กลุ่มวิชาสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์

4 หน่วยกิต

ITD64-172	การจัดการเอกสารด้วยโปรแกรมประมวลผลคำ Document Management Using Word Processing	2(0-4-2)
ITD64-173	การใช้งานตารางคำนวณอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล Electronic Spreadsheet Applications for Data Analysis	2(0-4-2)
ITD64-174	การออกแบบงานนำเสนออย่างมีประสิทธิภาพ Effective Presentation Design	2(0-4-2)

7.2 กลุ่มวิชาปัญญาประดิษฐ์

3 หน่วยกิต

ITD64-175	ปัญญาประดิษฐ์และการวิเคราะห์ข้อมูลในงานธุรกิจ Artificial Intelligence and Data Analytics for Business	3(3-0-6)
IMI64-171	ปัญญาประดิษฐ์และการวิเคราะห์ข้อมูลด้านสุขภาพ Artificial Intelligence and Data Analytics for Health	3(3-0-6)
COE64-171	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับการดำรงชีวิตและการทำงานด้าน วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี Artificial Intelligence for Living and Working in Sciences and Technologies	3(2-2-5)
COE64-172	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับการดำรงชีวิตและการทำงาน ด้านมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ Artificial Intelligence for Living and Working in Humanities and Social Sciences	3(2-2-5)

หมายเหตุ *ไม่นับหน่วยกิตในโครงสร้างหลักสูตร

เงื่อนไขการเรียนรายวิชาในกลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

- 1) นักศึกษาต้องลงทะเบียนเรียนและสอบผ่านรายวิชา ITD64-171
- 2) นักศึกษาสามารถเลือกเรียน 2 รายวิชาในกลุ่มวิชาสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์
- 3) นักศึกษาสามารถเลือกเรียน 1 รายวิชาในกลุ่มวิชาปัญญาประดิษฐ์

เงื่อนไขการเทียบคะแนนสอบวัดความรู้และทักษะในการใช้งานโปรแกรมสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์เพื่อปรับเป็นเกรด

นักศึกษาสามารถขอสอบวัดความรู้และทักษะในการใช้งานโปรแกรมสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์ก่อนลงทะเบียนเรียนในรายวิชา ITD64-172, ITD64-173 และ ITD64-174 เพื่อขอยกเว้นการเรียนและปรับเป็นเกรดได้ โดยมีรายละเอียด ดังนี้

1) นักศึกษามีคะแนนสอบมากกว่าหรือเท่ากับ 80 คะแนน สามารถขอยกเว้นการเรียนในรายวิชาดังกล่าว และได้รับผลการเรียนเป็นเกรด A

2) นักศึกษามีคะแนนสอบ 75 – 79.99 คะแนน สามารถขอยกเว้นการเรียนในรายวิชาดังกล่าว และได้รับผลการเรียนเป็นเกรด B+

3) นักศึกษามีคะแนนสอบ 70 – 74.99 คะแนน สามารถขอยกเว้นการเรียนในรายวิชาดังกล่าว และได้รับผลการเรียนเป็นเกรด B

4) นักศึกษามีคะแนนสอบน้อยกว่า 70 คะแนน ไม่สามารถขอปรับคะแนนเป็นเกรดได้ และจะต้องลงทะเบียนเรียนตามปกติ

ข. หมวดวิชาเฉพาะ 124 หน่วยกิต

1) กลุ่มวิชาแกน 20 หน่วยกิต

ITD62-111	การจัดการงานเอกสารและการประมวลผลข้อมูล Documentation Management and Data Processing	2(0-4-2)
MAG62-101	การออกแบบกราฟิกเพื่อการนำเสนอ Graphic design for Presentation	2(0-4-2)
MAG62-102	การวาดเส้น Drawing	3(1-4-4)
MAG62-103	องค์ประกอบศิลป์ Art Composition	3(1-4-4)
MAG62-104	หลักการใช้สี Principle of Color Usage	3(1-4-4)
MAG62-201	ดิจิทัลอาร์ต Digital Arts	3(1-4-4)
MAG62-202	คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับการโปรแกรมเกมและแอนิเมชัน Mathematics and Physics for Game and Animation Programming	4(2-4-6)

2) กลุ่มวิชาเอกบังคับ	73 หน่วยกิต
2.1) กลุ่มวิชาพื้นฐานศิลปะ	4 หน่วยกิต
MAG62-111 ศิลปะวิจิตรศิลป์	2(2-0-4)
Art Appreciation	
MAG62-119 ดนตรีวิจิตรศิลป์	2(2-0-4)
Music Appreciation	
2.2) กลุ่มวิชาศิลปะประยุกต์	20 หน่วยกิต
MAG62-113 การวาดและลงสีดิจิทัล	4(2-4-6)
Digital Drawing and Painting	
MAG62-114 พื้นฐานการเขียนบทสำหรับแอนิเมชัน	2(2-0-4)
Screenplay Writing Fundamental for Animation	
MAG62-116 การออกแบบตัวละคร	4(2-4-6)
Character Designing	
MAG62-117 การเขียนบทภาพ	3(1-4-4)
Storyboarding	
MAG62-213 การแสดงสำหรับงานแอนิเมชัน	3(1-4-4)
Acting for Animation	
MAG62-312 ดนตรีและเสียงประกอบในงานแอนิเมชัน	4(3-2-7)
Scoring and Sound for Animation	
2.3) กลุ่มวิชาพื้นฐานเทคโนโลยี	14 หน่วยกิต
MAG62-112 เทคโนโลยีมัลติมีเดีย	2(2-0-4)
Multimedia Technology	
MAG62-115 การคิดเชิงสร้างสรรค์ในยุคดิจิทัล	2(2-0-4)
Creative Thinking in Digital Era	
MAG62-118 การแก้ปัญหาด้วยขั้นตอนวิธี	4(4-0-8)
Problem Solving and Algorithm	
MAG62-311 อุตสาหกรรมเกมและแอนิเมชัน	2(2-0-4)
Game and Animation Industry	
MAG62-314 การประกอบธุรกิจในยุคดิจิทัลและบริหารสินทรัพย์	4(4-0-8)

Digital Entrepreneurship and Asset Management

2.4) กลุ่มวิชาเทคโนโลยีประยุกต์	35 หน่วยกิต
MAG62-211 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ	4(2-4-6)
Computer 2D Animation	
MAG62-212 การขึ้นรูป 3 มิติ	4(2-4-6)
3D Modeling	
MAG62-214 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	2(1-2-3)
Human Computer Interaction	
MAG62-215 เกมเบื้องต้น	2(2-0-4)
Game Introduction	
MAG62-216 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ	4(2-4-6)
Computer 3D Animation	
MAG62-217 เทคโนโลยีโมชันแคปเจอร์	3(0-6-3)
Motion Capture Technology	
MAG62-218 เทคโนโลยีความจริงแบบผสมผสาน	4(3-2-7)
Mixed Reality Technology	
MAG62-313 สัมมนาสำหรับงานเทคโนโลยีมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม*	2(2-0-4)
Seminar in Multimedia Technology, Animation and Game	
MAG62-315 โครงการสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1	4(1-6-5)
Multimedia Technology, Animation and Game Project I	
MAG62-411 โครงการสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2	6(0-12-6)
Multimedia Technology, Animation and Game Project II	
3) กลุ่มวิชาเอกเลือก	14 หน่วยกิต
3.1) กลุ่มวิชาศิลปะและแอนิเมชัน	
MAG62-221 ภาพยนตร์แอนิเมชันเบื้องต้น	2(2-0-4)
Introduction to Animation Film	
MAG62-222 การปั้น	2(1-2-3)
Sculpting	
MAG62-223 การสร้างภาพยนตร์สต็อปโมชัน	2(1-2-3)

Stop Motion Film Making		
MAG62-224	การเขียนภาพมนุษย์และสัตว์	3(1-4-4)
Human and Animal Drawing		
MAG62-225	สเปเชียลเอฟเฟกต์และวิชวลเอฟเฟกต์	3(1-4-4)
Special Effect and Visual Effect		
MAG62-321	กราฟิกและแอนิเมชันในงานโฆษณา	4(2-4-6)
Graphic and Animation for Advertising		
MAG62-322	การออกแบบงานแอนิเมชัน	4(2-4-6)
Animation Designing		
MAG62-323	การแสดงเสียงในงานแอนิเมชัน	3(1-4-4)
Voice Acting for Animation		
MAG62-324	การผลิตงานแอนิเมชัน	4(2-4-6)
Animation Production		
MAG62-325	เทคนิคการซ้อนภาพสำหรับกระบวนการหลังการผลิต	3(1-4-4)
Composition Technique for Post Production		
MAG62-326	แมชชีน	3(1-4-4)
Match Move		
MAG62-421	พื้นผิว การจัดแสงและเรนเดอร์สำหรับแอนิเมชัน 3 มิติ	3(1-4-4)
Shading, Lighting and Rendering for 3D Animation		
MAG62-422	การเขียนโปรแกรมสำหรับงานแอนิเมชัน	3(1-4-4)
Animation Programming		
MAG62-423	การขึ้นรูป 3 มิติขั้นสูง	3(1-4-4)
Advanced 3D Modeling		
MAG62-424	การควบคุมกระดูกขั้นสูงสำหรับงานแอนิเมชัน	3(1-4-4)
Advanced Skeleton Control for Animation		
MAG62-425	การวาดและลงสีดิจิทัลขั้นสูง	3(1-4-4)
Advanced Digital Painting		
MAG62-426	หัวข้อพิเศษด้านแอนิเมชัน 1	2(1-2-3)

Special Topics in Animation I		
MAG62-427	หัวข้อพิเศษด้านแอนิเมชัน 2	2(0-4-2)
Special Topics in Animation II		
3.2) กลุ่มวิชาเกมและเทคโนโลยี		
MAG62-226	เทคโนโลยีความจริงเสมือน	4(3-2-7)
Virtual Reality Technology		
MAG62-227	การออกแบบเกม	3(1-4-4)
Game Designing		
MAG62-228	โครงสร้างข้อมูลสำหรับเกมและแอนิเมชัน	4(3-2-7)
Data Structure for Game and Animation		
MAG62-327	การโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	3(1-4-4)
Computer Game Programming		
MAG62-328	การโปรแกรมเกมบนอุปกรณ์ไร้สาย	3(1-4-4)
Mobile Game Programming		
MAG62-329	เทคโนโลยีโลกเสมือนผสมผสานโลกจริง	4(3-2-7)
Augmented Reality Technology		
MAG62-330	การโปรแกรมเกมบนสภาพแวดล้อมเสมือนผสมผสานโลกจริง	3(1-4-4)
Game Programming on Augmented Reality Environment		
MAG62-331	การโปรแกรมกราฟิกบนอุปกรณ์ไร้สาย	4(3-2-7)
Mobile Graphic Programming		
MAG62-332	เทคโนโลยีเว็บ 3 มิติ	4(3-2-7)
Web 3D Technology		
MAG62-333	ระบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้	2(0-4-2)
User Interface System		
MAG62-334	การออกแบบปฏิสัมพันธ์	2(0-4-2)
Interaction Design		
MAG62-428	การโปรแกรมเกมออนไลน์	3(1-4-4)
Online Game Programming		
MAG62-429	หัวข้อพิเศษด้านเกม 1	2(1-2-3)

Special Topics in Game I		
MAG62-430	หัวข้อพิเศษด้านเกม 2	2(0-4-2)
Special Topics in Game II		
MAG62-431	หัวข้อพิเศษด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 1	4(4-0-8)
Special Topics in Multimedia Technology I		
MAG62-432	หัวข้อพิเศษด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 2	4(3-2-7)
Special Topics in Multimedia Technology II		
MAG62-433	หัวข้อพิเศษด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 3	2(0-4-2)
Special Topics in Multimedia Technology III		
MAG62-434	หัวข้อพิเศษด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 4	2(2-0-4)
Special Topics in Multimedia Technology IV		
3.3) กลุ่มวิชาการกราฟิกอาร์ต		
MAG62-229	โมชั่นกราฟิก	3(1-4-4)
Motion Graphic		
MAG62-230	การออกแบบกราฟิก	3(1-4-4)
Graphic Design		
MAG62-335	การออกแบบระบบป้าย	3(1-4-4)
Signage System Design		
MAG62-336	การออกแบบตัวอักษรและการจัดวาง	3(1-4-4)
Font and Layout Design		
MAG62-435	หัวข้อพิเศษด้านกราฟิกอาร์ต 1	4(4-0-8)
Special Topics in Graphic Art I		
MAG62-436	หัวข้อพิเศษด้านกราฟิกอาร์ต 2	4(3-2-7)
Special Topics in Graphic Art II		
MAG62-437	หัวข้อพิเศษด้านกราฟิกอาร์ต 3	2(0-4-2)
Special Topics in Graphic Art III		
MAG62-438	หัวข้อพิเศษด้านกราฟิกอาร์ต 4	2(2-0-4)
Special Topics in Graphic Art IV		
4) กลุ่มวิชาสหกิจศึกษา		17 หน่วยกิต
MAG62-390	เตรียมสหกิจศึกษา	1(0-2-1)

Pre-Cooperative Education

MAG62-491 สหกิจศึกษา1 8(0-40-0)

Cooperative Education1

MAG62-492 สหกิจศึกษา2 8(0-40-0)

Cooperative Education2

ค. หมวดวิชาเลือกเสรี

8 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาที่เปิดสอนในระดับปริญญาตรีของมหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์

ความหมายของเลขรหัสรายวิชา

การกำหนดตัวเลขรหัสรายวิชาหมวดวิชาศึกษาทั่วไป พ.ศ. 2564

1) ความหมายของรหัสรายวิชาตัวอักษรที่ปรากฏในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป

GEN	หมายถึง	รายวิชาในหมวดศึกษาทั่วไปที่รับผิดชอบ โดย สำนักวิชาพหุภาษาและการศึกษาทั่วไป
CHI	หมายถึง	รายวิชาในหมวดศึกษาทั่วไปที่รับผิดชอบ โดย สำนักวิชาศิลปศาสตร์
ITD	หมายถึง	รายวิชาในหมวดศึกษาทั่วไปที่รับผิดชอบ โดย สำนักวิชาสารสนเทศศาสตร์
IMI	หมายถึง	รายวิชาในหมวดศึกษาทั่วไปที่รับผิดชอบ โดย สำนักวิชาสารสนเทศศาสตร์
COE	หมายถึง	รายวิชาในหมวดศึกษาทั่วไปที่รับผิดชอบ โดย สำนักวิชาวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี
ECN	หมายถึง	รายวิชาในหมวดศึกษาทั่วไปที่รับผิดชอบ โดย สำนักวิชาการจัดการ

โดย ตัวเลข 64 หลังรหัสตัวอักษร หมายถึง ปี พ.ศ. ที่เริ่มใช้ในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป

2) ความหมายของเลขรหัสวิชา

หลักที่ 1	หมายถึง	ชั้นปี
หลักที่ 2	หมายถึง	ลำดับกลุ่มวิชา
หลักที่ 3	หมายถึง	ลำดับรายวิชาในกลุ่ม

3) ลำดับกลุ่มวิชา (หลักที่ 2)

1	หมายถึง	กลุ่มวิชาภาษาไทย
2	หมายถึง	กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ
3	หมายถึง	กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์
4	หมายถึง	กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
5	หมายถึง	กลุ่มวิชากีฬาและสุขภาพ
6	หมายถึง	กลุ่มวิชาธุรกิจและการประกอบการ
7	หมายถึง	กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

การกำหนดตัวเลขรหัสรายวิชาหมวดวิชาเฉพาะ พ.ศ. 2562

รหัสวิชาของหลักสูตรเทคโนโลยีมีลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม ประกอบด้วยตัวอักษรสามตัว ต่อด้วยตัวเลขปี พ.ศ. ที่ปรับปรุงหลักสูตร และตัวเลขสามตัว ซึ่งรหัสหลักสูตรเทคโนโลยีมีลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม คือ MAG62

1) ความหมายของรหัสรายวิชาตัวอักษรที่ปรากฏในเล่มหลักสูตร

ITD	หมายถึง	Information Technology and Digital Innovation
MAG	หมายถึง	Multimedia Technology, Animation and Game

โดยตัวเลข 62 หลังรหัสตัวอักษร หมายถึง ปี พ.ศ. ที่ปรับปรุงหลักสูตร

2) ความหมายของเลขรหัสวิชา

หลักที่ 1	หมายถึง	ชั้นปี
หลักที่ 2	หมายถึง	ลำดับกลุ่มวิชา
หลักที่ 3	หมายถึง	ลำดับรายวิชาในกลุ่ม

3) ลำดับกลุ่มวิชาในสาขา (หลักที่ 2)

0	หมายถึง	กลุ่มวิชาแกน
1	หมายถึง	กลุ่มวิชาเอกบังคับ
2, 3	หมายถึง	กลุ่มวิชาเอกเลือก

3.1.4 แผนการศึกษา

หลักสูตรเทคโนโลยีมีเดีย แอนิเมชัน และเกม [ฉบับแก้ไขหมวดวิชาศึกษาทั่วไป พ.ศ. 2564 ครั้งที่ 2] (รวม 172 หน่วยกิต)

1) กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ เลือกกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ

ปี	ภาคการศึกษาที่ 1	ภาคการศึกษาที่ 2	ภาคการศึกษาที่ 3
1	*GEN64-011 ภาษาไทยพื้นฐาน 2(2-0-4) *GEN64-021 ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2(2-0-4) *GEN64-151 กีฬา นันทนาการและการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ 2(1-2-3) *TD64-171 เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล 2(2-0-4) GEN64-121 ทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ 2(2-0-4) GEN64-131 ความเป็นไทยและพลเมืองโลก 2(1-2-3) GEN64-142 การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะโลกร้อน 2(1-2-3) GEN64-161 นวัตกรรมและผู้ประกอบการ 3(2-2-5) MAG62-102 การวาดเส้น 3(1-4-4) MAG62-111 ศิลปะวิจิตรศิลป์ 2(2-0-4)	GEN64-111 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารร่วมสมัย 2(1-2-3) GEN64-122 ภาษาอังกฤษสำหรับการฟังและการพูด 2(2-0-4) GEN64-132 ปรัชญา จริยศาสตร์ และวิธีคิดแบบวิพากษ์ 2(1-2-3) GEN64-152 กีฬาสากล 2(1-2-3) ITD64-174 การออกแบบงานนำเสนออย่างมีประสิทธิภาพ 2(0-4-2) MAG62-103 องค์ประกอบศิลป์ 3(1-4-4) MAG62-104 หลักการใช้สี 3(1-4-4) MAG62-114 พื้นฐานการเขียนบทสำหรับแอนิเมชัน 2(2-0-4)	GEN64-112 เทคนิคการสื่อสารในสังคมร่วมสมัย 2(2-0-4) GEN64-123 ภาษาอังกฤษสำหรับการอ่านและการเขียน 2(2-0-4) GEN64-141 การแสวงหาความรู้และระเบียบวิธีวิจัย 2(1-2-3) COE64-171 ปัญญาประดิษฐ์สำหรับการดำรงชีวิตและการทำงานด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 3(2-2-5) ITD64-173 การใช้งานตารางคำนวณอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล 2(0-4-2) MAG62-113 การวาดและลงสีดิจิทัล 4(2-4-6) MAG62-215 เกมเบื้องต้น 2(2-0-4)
	รวม 14 หน่วยกิต	รวม 18 หน่วยกิต	รวม 17 หน่วยกิต
2	GEN64-124 ทักษะภาษาอังกฤษเพื่อการสนทนา 4(4-0-8) MAG62-117 การเขียนบทภาพ 3(1-4-4) MAG62-211 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ 4(2-4-6) MAG62-212 การขึ้นรูป 3 มิติ 4(2-4-6) MAG62-116 การออกแบบตัวละคร 4(2-4-6)	GEN64-125 ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอ 3(3-0-6) MAG62-112 เทคโนโลยีมีเดีย 2(2-0-4) MAG62-118 การแก้ปัญหาด้วยขั้นตอนวิธี 4(4-0-8) MAG62-201 ดิจิทัลอาร์ต 3(1-4-4) MAG62-213 การแสดงสำหรับงานแอนิเมชัน 3(1-4-4) MAG62-216 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ 4(2-4-6)	GEN64-126 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารเชิงวิชาการ 3(3-0-6) MAG62-119 ดนตรีวิจิตรศิลป์ 2(2-0-4) MAG62-202 คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับการโปรแกรมเกมและแอนิเมชัน 4(2-4-6) MAG62-214 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ 2(1-2-3) MAG62-217 เทคโนโลยีการจับภาพเคลื่อนไหว 3(0-6-3) MAG62-218 เทคโนโลยีความจริงแบบผสมผสาน 4 (3-2-7)
	รวม 19 หน่วยกิต	รวม 19 หน่วยกิต	รวม 18 หน่วยกิต
3	ITD62-111 การจัดการงานเอกสารและการประมวลผลข้อมูล 2(0-4-2) MAG62-101 การออกแบบกราฟิกเพื่อการนำเสนอ 2(0-4-2) MAG62-311 อุตสาหกรรมเกมและแอนิเมชัน 2(2-0-4) MAG62-312 ดนตรีและเสียงประกอบในงานแอนิเมชัน 4(3-2-7) MAG62-XXX วิชาเลือก 6 หน่วยกิต	MAG62-115 การคิดเชิงสร้างสรรค์ในยุคดิจิทัล 2(2-0-4) MAG62-313 สัมมนาสำหรับงานเทคโนโลยีมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2(2-0-4) MAG62-XXX วิชาเลือก 4 หน่วยกิต XXX-XXX วิชาเลือกเสรี 4 หน่วยกิต	MAG62-314 การประกอบธุรกิจในยุคดิจิทัลและบริหารสินทรัพย์ 4(4-0-8) MAG62-315 โครงการสำหรับเทคโนโลยีมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 4(1-6-5) MAG62-390 เตรียมสหกิจศึกษา 1(0-2-1) MAG62-XXX วิชาเลือก 4 หน่วยกิต XXX-XXX วิชาเลือกเสรี 2 หน่วยกิต
	รวม 16 หน่วยกิต	รวม 12 หน่วยกิต	รวม 15 หน่วยกิต
4	MAG62-411 โครงการสำหรับเทคโนโลยีมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2 6(0-12-6)	MAG62-491 สหกิจศึกษา1 8(0-40-0)	MAG62-492 สหกิจศึกษา2 8(0-40-0)

	XXX-XXX วิชาเลือกเสรี 2 หน่วยกิต		
	รวม 8 หน่วยกิต	รวม 8 หน่วยกิต	รวม 8 หน่วยกิต

หมายเหตุ รายวิชาอาจมีการปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม

* ไม่นับหน่วยกิตในโครงสร้างหลักสูตร

2) กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ เลือกกลุ่มวิชาภาษาจีน

ปี	ภาคการศึกษาที่ 1	ภาคการศึกษาที่ 2	ภาคการศึกษาที่ 3
1	*GEN64-011 ภาษาไทยพื้นฐาน 2(2-0-4) *GEN64-021 ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2(2-0-4) *GEN64-151 กีฬา นันทนาการและการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ 2(1-2-3) *TD64-171 เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล 2(2-0-4) GEN64-121 ทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ 2(2-0-4) GEN64-131 ความเป็นไทยและพลเมืองโลก 2(1-2-3) GEN64-142 การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและสภาวะโลกร้อน 2(1-2-3) GEN64-161 นวัตกรรมและผู้ประกอบการ 3(2-2-5) MAG62-102 การวาดเส้น 3(1-4-4) MAG62-111 ศิลปะวิจิตรศิลป์ 2(2-0-4)	GEN64-111 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารร่วมสมัย 2(1-2-3) GEN64-122 ภาษาอังกฤษสำหรับการฟังและการพูด 2(2-0-4) GEN64-132 ปรัชญา จริยศาสตร์ และวิธีคิดแบบวิพากษ์ 2(1-2-3) GEN64-152 กีฬาสาธิต 2(1-2-3) ITD64-174 การออกแบบงานนำเสนออย่างมีประสิทธิภาพ 2(0-4-2) MAG62-103 องค์ประกอบศิลป์ 3(1-4-4) MAG62-104 หลักการใช้สี 3(1-4-4) MAG62-114 พื้นฐานการเขียนบทสำหรับแอนิเมชัน 2(2-0-4)	GEN64-112 เทคนิคการสื่อสารในสังคมร่วมสมัย 2(2-0-4) CHI64-121 ภาษาจีนพื้นฐาน 4(3-2-7) GEN64-141 การแสวงหาความรู้และระเบียบวิธีวิจัย 2(1-2-3) COE64-171 ปัญญาประดิษฐ์สำหรับการดำรงชีวิตและการทำงานด้าน วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 3(2-2-5) ITD64-173 การใช้งานตารางคำนวณอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล 2(0-4-2) MAG62-113 การวาดและลงสีดิจิทัล 4(2-4-6) MAG62-215 เกมเบื้องต้น 2(2-0-4)
	รวม 14 หน่วยกิต	รวม 18 หน่วยกิต	รวม 19 หน่วยกิต
2	CHI64-122 ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน 4(3-2-7) MAG62-117 การเขียนบทภาพ 3(1-4-4) MAG62-211 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ 4(2-4-6) MAG62-212 การขึ้นรูป 3 มิติ 4(2-4-6) MAG62-116 การออกแบบตัวละคร 4(2-4-6)	CHI64-123 ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร 4(3-2-7) MAG62-112 เทคโนโลยีมัลติมีเดีย 2(2-0-4) MAG62-118 การแก้ปัญหาด้วยขั้นตอนวิธี 4(4-0-8) MAG62-201 ดิจิทัลอาร์ต 3(1-4-4) MAG62-213 การแสดงสำหรับงานแอนิเมชัน 3(1-4-4) MAG62-216 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ 4(2-4-6)	MAG62-119 ดนตรีวิจิตรศิลป์ 2(2-0-4) MAG62-202 คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับการโปรแกรมเกมและแอนิเมชัน 4(2-4-6) MAG62-214 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ 2(1-2-3) MAG62-217 เทคโนโลยีการจับภาพเคลื่อนไหว 3(0-6-3) MAG62-218 เทคโนโลยีความจริงแบบผสมผสาน 4 (3-2-7)
	รวม 19 หน่วยกิต	รวม 20 หน่วยกิต	รวม 15 หน่วยกิต
3	ITD62-111 การจัดการงานเอกสารและการประมวลผลข้อมูล 2(0-4-2) MAG62-101 การออกแบบกราฟิกเพื่อการนำเสนอ 2(0-4-2) MAG62-311 อุตสาหกรรมเกมและแอนิเมชัน 2(2-0-4) MAG62-312 ดนตรีและเสียงประกอบในงานแอนิเมชัน 4(3-2-7) MAG62-XXX วิชาเอกเลือก 6 หน่วยกิต	MAG62-115 การคิดเชิงสร้างสรรค์ในยุคดิจิทัล 2(2-0-4) MAG62-313 สัมมนาสำหรับงานเทคโนโลยีมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2(2-0-4) MAG62-XXX วิชาเอกเลือก 4 หน่วยกิต XXX-XXX วิชาเลือกเสรี 4 หน่วยกิต	MAG62-314 การประกอบธุรกิจในยุคดิจิทัลและบริหารสินทรัพย์ 4(4-0-8) MAG62-315 โครงการงานสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 1 4(1-6-5) MAG62-390 เตรียมสหกิจศึกษา 1(0-2-1) MAG62-XXX วิชาเอกเลือก 4 หน่วยกิต XXX-XXX วิชาเลือกเสรี 2 หน่วยกิต
	รวม 16 หน่วยกิต	รวม 12 หน่วยกิต	รวม 15 หน่วยกิต
4	MAG62-411 โครงการงานสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย แอนิเมชัน และเกม 2 6(0-12-6) XXX-XXX วิชาเลือกเสรี 2 หน่วยกิต	MAG62-491 สหกิจศึกษา 1 8(0-40-0)	MAG62-492 สหกิจศึกษา 2 8(0-40-0)
	รวม 8 หน่วยกิต	รวม 8 หน่วยกิต	รวม 8 หน่วยกิต

หมายเหตุ รายวิชาอาจมีการปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม
* ไม่นับหน่วยกิตในโครงสร้างหลักสูตร